FILOSOFIA GENERALE DI SVILUPPO

*ChessChecker* è un compilatore di partite di scacchi che si basa sull’idea di poter controllare la correttezza ed in seguito visualizzare una partita di scacchi partendo da una notazione classica.   
In ambienti professionali, le mosse sono solitamente specificate seguendo una notazione ben precisa che non lascia alcuna ambiguità riguardo la mossa che viene eseguita. Questo tipo di scrittura viene usato per riassumere partite nei tornei o come linee guida in diversi libri, al fine di evitare di dover rappresentare graficamente tutta la scacchiera e per avere un linguaggio comune a tutti i giocatori.  
  
I potenziali utilizzatori sono quindi due: nel primo caso, chi deve registrare le mosse si può servire di questo tool per verificare che siano scritte correttamente e che non siano presenti mosse non concesse da regolamento. Nel secondo caso, chiunque legga una partita può inserire le mosse descritte nel compilatore per vedere una rappresentazione grafica, più chiara e veloce, della situazione analizzata.  
  
Questo richiederebbe ovviamente degli adattamenti da parte della *community globale* di scacchi, rendendo eventuali partite o istruzioni disponibili come file di testo: un libro potrebbe inserire qr code da scannerizzare per poter copiare il contenuto del file in pochi secondi, la pagina web di un torneo potrebbe permettere di scaricare il file già pronto per essere lanciato, correttamente compilato in fase di stesura.